

ライブ配信ソフト使用マニュアル (OBS Studio 版)

【目次】

1.はじめに	2
(1) OBS Studio について	2
(2) 前提条件	2
(3) 推奨環境	2
2.ライブ中継までの手順	3
(1) 配信前設定 (ライブチャンネル登録)	3
(2) カメラ+パソコンでの配信準備	3
(3) OBS Studio へのライブ配信先設定	5
(4) 配信映像、品質設定	6

1.はじめに

(1) OBS Studio について

OBS Studio とは、YouTubeLive など、各種ライブ配信サイトで利用できる無料のライブ配信ソフトです。クラストリームでも、配信先をクラストリームの URL にするだけで、他サイトへの配信と同じように、ライブ配信を行うことができます。

ビデオカメラを接続した配信の他、画面配信や、カメラ映像と画面（スライド）の合成配信なども行うことができます。

本ドキュメントでは OBS Studio を利用した一連のライブ配信手順について記述します。

(2) 前提条件

本ドキュメントで使用したソフトウェアのバージョンは下記のとおりです。

- ・ OBS Studio Ver.17.0.2

(3) 推奨環境

OBS Studio をインストールする PC の推奨環境です。

Windows: Windows 8 以降
DirectX 10.1 互換の GPU

macOS: macOS 10.10 以降
Intel CPU (PPC はサポートしていません)
OpenGL 3.2 互換の GPU

回線: ADSL、CATV（ケーブル）、光回線などの高速回線（推奨：2Mbps 以上）

推奨環境は変更される場合があります。

最新の情報は下記の公式ホームページ（英語）をご覧ください。

<https://obsproject.com/wiki/System-Requirements>

2. ライブ中継までの手順

(1) 配信前設定（ライブチャンネル登録）

まずは、管理ツール（classtream manager）から、ライブを配信するチャンネルを登録します。

① 管理ツールに管理者アカウントでログイン後「ライブ映像」タブを選択します。

② 「新規」ボタンをクリックしてください。



③ 必要事項を入力し、最後に「保存」ボタンをクリックします。

公開状況： 「公開」にすると、映像視聴ページに情報が公開されます。「未公開」の状態
で情報を保存すれば、下書き保存の状態になり、映像視聴画面にはまだ表示されません。

タイトル： ライブ映像のタイトルを入力してください。（**必須入力**）

配信開始日時、配信終了日時： ライブ中継の開始予定日時と終了予定日時を入力してください（**公開時必須**）。映像視聴ページに表示する視聴ユーザーへの告知用日時です。実際の中継は、この時間外にも行うことが可能ですが、下記につきご注意ください。

- ・スマホでのライブ配信は、配信終了日時を過ぎると行えません。

これで、ライブ映像の配信予定登録は完了です。

必要に応じて、下記もご入力ください。

概要： 映像の紹介文を簡潔に入力してください。映像の一覧画面と詳細画面に表示されます。100 文字以上の文章にした場合、一覧画面で全文が表示できないことがありますのでご注意ください。

詳細、備考（公開用）： 映像の詳細画面に表示されます。映像により詳細な説明文を付加したい場合は、こちらにご入力ください。

サムネイル： 映像一覧画面に表示される縮小画像です。初期画像をご用意しておりますが、任意の画像が設定可能です。一度別の画像を登録しても、「削除」ボタンで初期画像に戻すことが可能です。




(2) カメラ+パソコンでの配信準備

次に、既にお手持ちにあることが多い Web カメラ+パソコンでの手順をご紹介します。
ビデオカメラを利用する場合、配信手順は Web カメラを使用する場合とほとんど変わりませんが、パソコンとつなぐケーブルもしくは専用配信機材が必要になりますので、詳しくは <http://dl.classtream.jp/> からライブ配信機材のご案内をご覧ください。

① 必要機材の準備を行います。

最小機材としては、配信用のパソコンと、それにつながる Web カメラ（パソコンのインカメラも可能）があれば配信が可能です。

② (1)配信前設定（ライブチャンネル登録） で登録したライブの設定情報を、classtream manager(クラストリーム管理ツール)より取得します。

録画:	<input checked="" type="checkbox"/> 録画する
配信先情報: 	接続先: <input type="text" value="rtmp://st6.classtream.jp:80/classtream-live?2114"/>  ストリーム名: <input type="text" value="2114ff67a05740f94b3855fb9ca4a2"/> 

ライブ配信と同時に、配信した映像をクラストリーム側に録画保存したい場合は、ライブチャンネルの「編集」画面にて「録画する」にチェックを入れてください。

上記設定が終わったら、「接続先」「ストリーム名」が、配信機材・ソフト（今回は OBS Studio）に設定する値となります。

③ ライブ配信用ソフト OBS Studio を、配信用パソコンにインストールします。

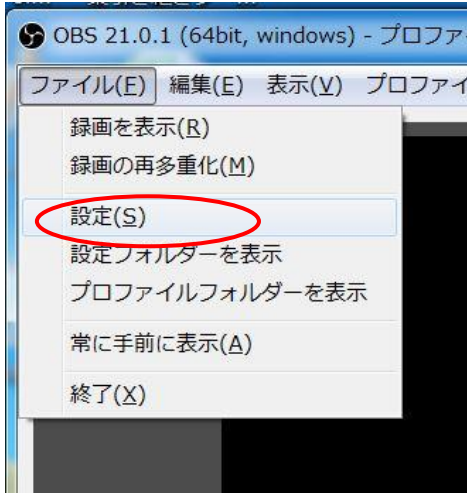
・インストールページ

<https://obsproject.com/ja>

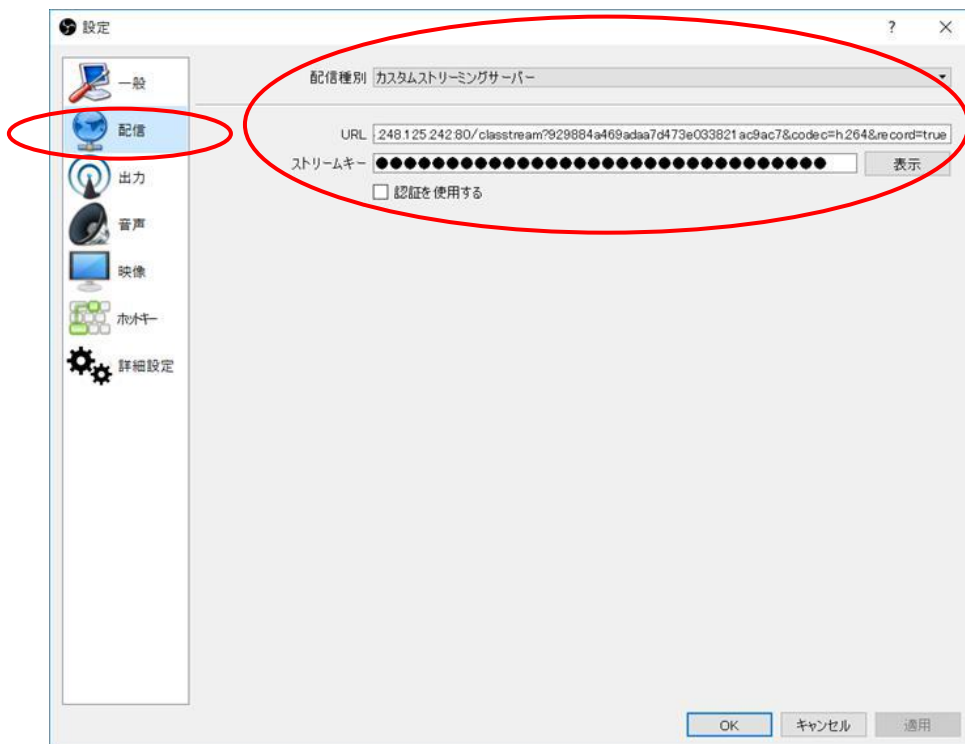
(3) OBS Studio へのライブ配信先設定

OBS Studio を起動してライブ配信先の設定を行います。

- ① 「OBS Studio」を起動し、メニュー「ファイル」－「設定」を選択します。

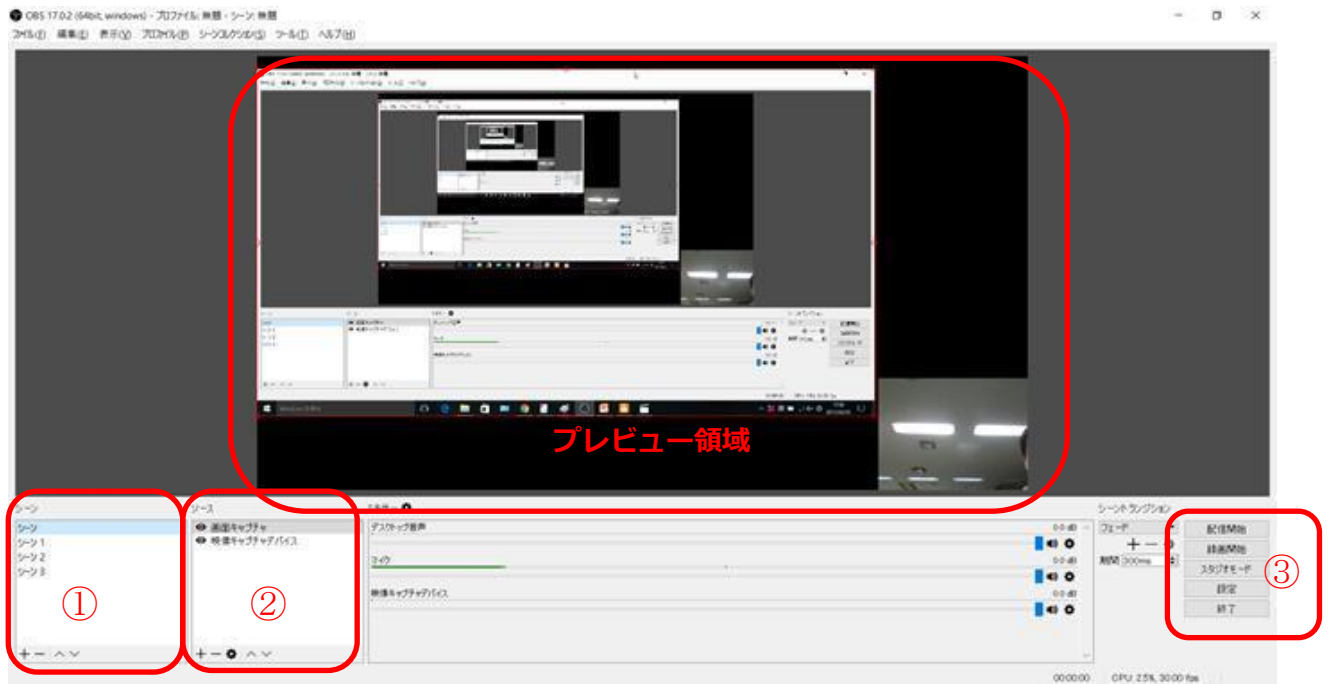


- ② 「設定」メニューの「配信」タブを選び、下記の値を入力して「OK」をクリック
- ・配信種別：「カスタムストリーミングサーバー」を選択
 - ・URL； (2)②で設定したクラストリーム管理ツールの「接続先」の値
 - ・ストリームキー：同じく「ストリーム名」の値をコピー&ペーストしてください。



これで配信先が、「クラストリーム」のライブ配信先に設定されました。

(4) 配信映像、品質設定



① シーン（配信レイアウト）を複数設定することができますが、シンプルな構成であれば、「シーン」を選択した状態で、②に進んでください。

- ② 入力ソース（配信するカメラや、画面等）を設定します。
 左下の+ボタンで新規追加、-ボタンで削除（∧∨により入れ替え可）
- ・Webカメラ等、カメラ映像を配信する場合は「映像キャプチャデバイス」を選択



・「画面キャプチャ」は画面全体、「ウインドウキャプチャ」は特定のウインドウをキャプチャします。

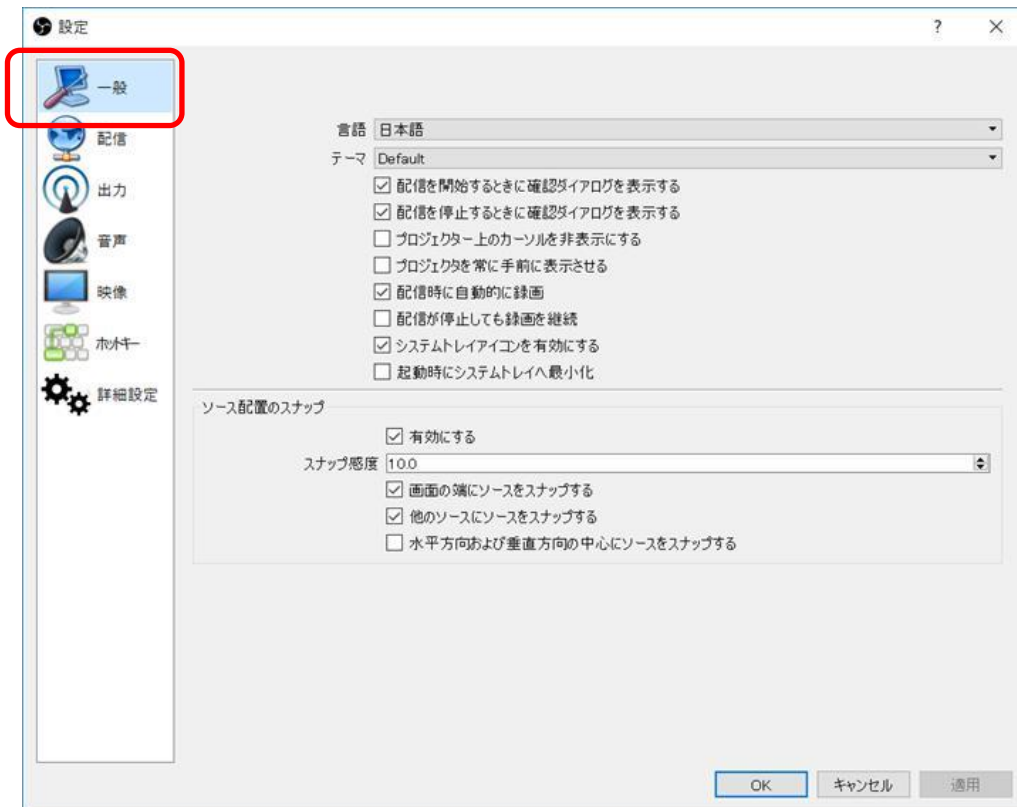
ソース名左の（目の形の）アイコンクリックにより表示、非表示の切り替えが可能です。追加したソースは、上部にプレビューされますので、複数のソースを重ねたりすることも可能です。∧∨でソース上、上にあるものが前面に表示されます。

③各種ボタンから、配信や録画を開始してください。

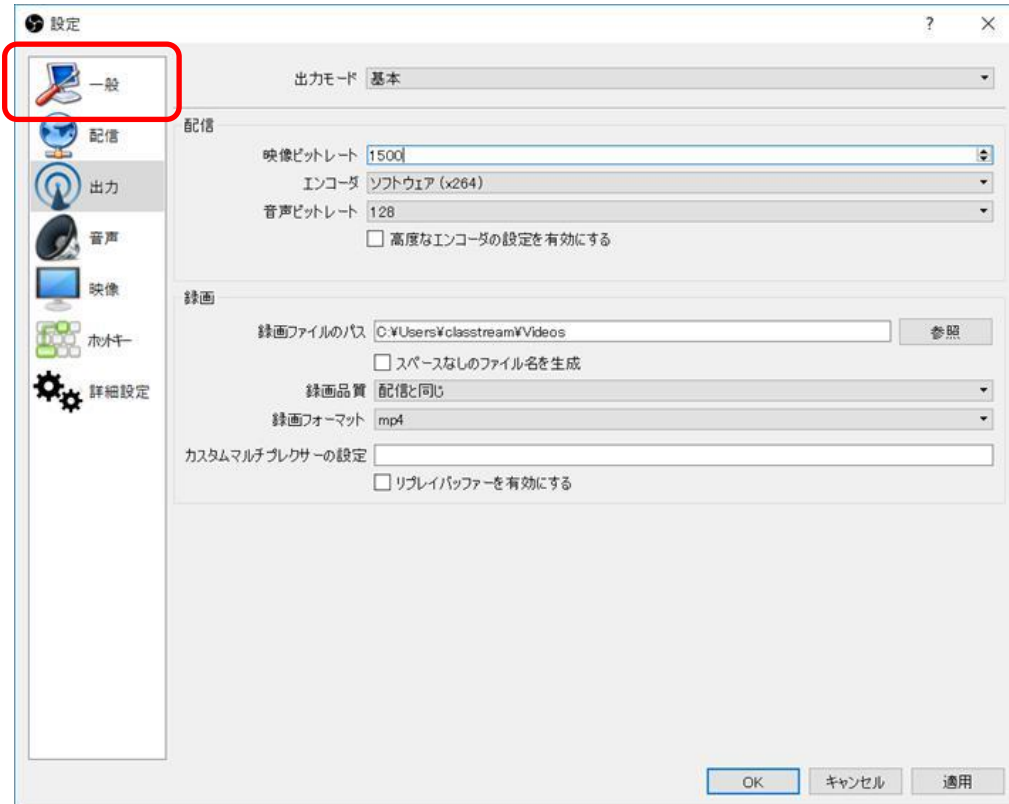
- ・配信開始：ライブ配信開始ボタン
- ・録画開始：ローカルへの録画保存開始ボタン(mp4形式 h.264保存可)
- ・スタジオモード：配信中に新たにシーン作成を行う場合に使用
- ・設定：次項参照(品質設定や、録画保存先等はこちらから設定します)
- ・終了：ツールの終了

④ ③の「設定」ボタンもしくは上部「ファイル」メニュー「設定」から、各種設定ができます。

【一般タブ】 配信開始や停止に確認ダイアログを表示したり、配信と同時に録画する設定などができますので、下記設定をご参照ください。



【出力タブ】 出力する映像の品質設定や、録画した映像ファイルの保存先の設定など
ができます。



映像ビットレートは、800～1500 程度を推奨しています。

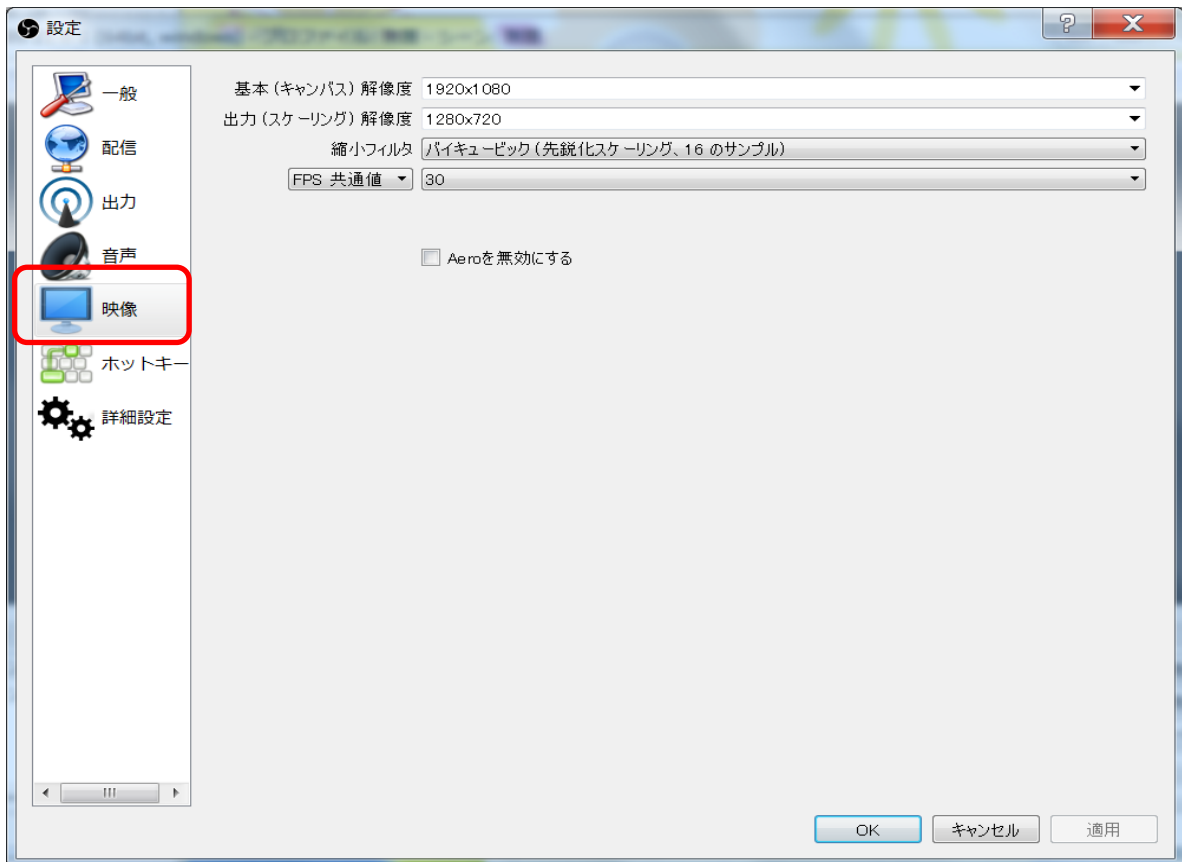
このビットレート（1秒間に流れるデータ量）という値で、配信する映像の品質が決まります。

800とは800kbps（0.8Mbps）、1500とは1500kbps（1.5Mbps）のことで、高く設定すれば、それだけ高画質の映像配信になりますが、配信・視聴ともに、インターネット回線の負荷や流れるデータ量が増加しますので、あまりに高品質過ぎても、視聴がスムーズにできない恐れがあります。

※ライブ配信映像の録画保存

ライブ配信は回線状況や機材トラブルによって予期せぬ事態が発生するリスクがあります。万が一、配信が中断された場合のバックアップ(後日の録画配信等)として、OBS Studioの上記録画機能による保存も同時に実施して頂くことをお勧めします。

【映像タブ】 出力する映像の解像度、フレームレート等を設定します。



「出力（スケーリング）解像度」の値が、実際に配信される映像の解像度になります。フル HD（1920×1080）の配信も可能ですが、古い PC やモバイル端末等では、フル HD の映像が描画できないケースも多いため、

HD 画質（1280×720）を推奨しています。

ライブ配信にあたっては、必ず配信テスト等を行い、ビットレート・解像度等を調整して、当日配信する画質を決定して本番に臨むことをおすすめしています。

ご不明な点、ご不安な点などはお気軽にサポートまでお問合せください。

また、公式情報ではありませんが、インターネット上に各種情報がありますので、検索等していただくとまとまった情報があるかと思えます。よろしければ下記もご参照ください。

<https://www18.atwiki.jp/live2ch/pages/491.html>